

1, 2, 3

TEC time



Hoe ga je te werk voor een robohand?

**Dit heb je nodig :**

stevig papier  
touw  
kleefband  
rietjes  
schaar  
potlood



Teken je hand op een blad papier.



Knip de hand uit en knip de kootjes van je vingers (best niet helemaal los).



Kleef de kootjes terug aan elkaar.



Knip in de rietjes langs één kant driehoekige openingen op de plaatsen waar de vingers bewegen.





Kleef op elke vinger een rietje. Zorg ervoor dat al de ingeknipte openingen langs de buitenkant komen. De veerkracht van de kleefband op de kootjes en de veerkracht van het rietje zorgen ervoor dat de vingers terug recht komen als je niet meer aan het touwtje trekt.



Neem 5 touwtjes en leg aan een kant knoopjes in de touwen. Maak een inkeping in de vingertop en haak daar het knoopje achter.



Kun jij de robohand nu doen bewegen?  
Wat kan ze allemaal?



Ontwerp een robohand die een leeg drankblikje kan opheffen.  
Maak het.

Ontwerp een andere robot. Maak het.



Je wilt je waarnemen, exploreren, experimenteren steeds verder verfijnen.

Je kunt gelijkenissen en verschillen vaststellen van objecten of producten op gebied van sterkte, veerkracht, hardheid, opsloringsvermogen ...

Je weet hoe veel voorkomende verbindingen en hechtingen worden gemaakt.