

Technologie met “Elmer”

Elmer zet de boel op stelten



korte inhoud

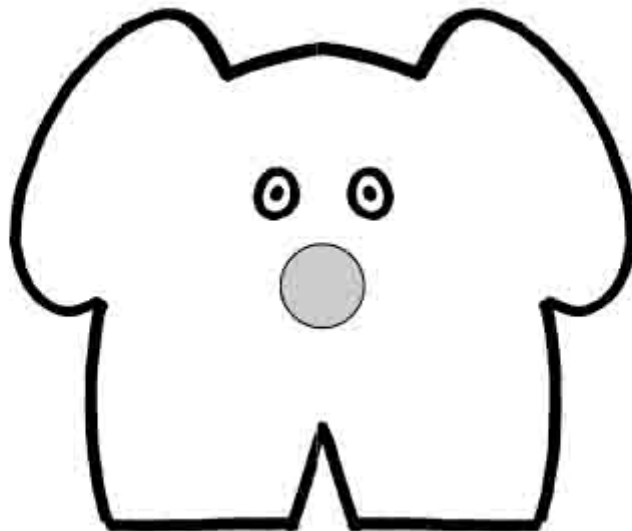
Om aan naderende jagers te ontsnappen, gaan de olifanten in het bos op advies van Elmer op stelten lopen waaronder monster-voetafdrukken zitten. Zo zullen de jagers geen olifantensporen kunnen vinden. De jagers botsen van schrik om de grote afdrukken tegen de stelten zodat de olifanten er af vallen. Met de stelten hebben ze daarna nog een hoop lol.

Links

Ideeën

Elmer :

- Met een lat op een blad met Elmer (zonder lijnen) horizontale en verticale lijnen tekenen en daarna Elmer uitknippen.
- Met verschillende materialen verschillende soorten slurven maken voor Elmer.

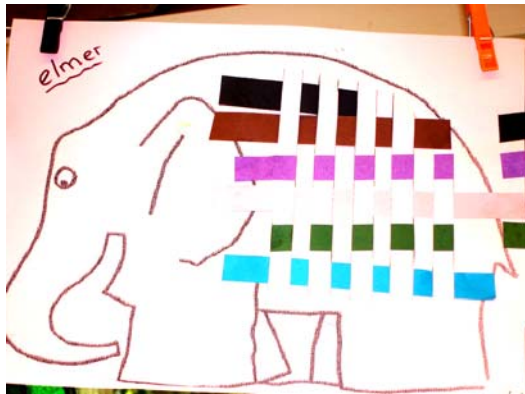


- Elmer bekleven met verschillende lapjes stof, verschillen in textuur en kleur.



voorbeeldje : Elmer opgevuld met wol

- Vierkantjes knippen.
- Elmer 'vlechten'



- Letter E in zand schrijven.



- Brooddeeg Elmers laten maken, later verven
- Elmer stokpoppen van 'papier-maché' later verven.
- Meten : een hok maken voor Elmer, voor de giraf, Bespreken hoe groot het hok moet worden. Er moet ook een deuropening zijn om de dieren te kunnen voeren.
- Weegen: Olifanten zijn zwaar. Welke dieren zouden lichter zijn? Speelgoeddieren meten en wegen.
- Kleuren : grijs leren maken, grijs zoals de andere olifanten. Hoe kan je het grijs donker en lichter maken.

- Zintuigen (BV : horen (grote oren) proeven of ruiken (slurf)...)
 - Zoek een plaatje van een olifant (zwart omlijnd) en open dat in Paint. Leer de kinderen hoe ze met lijnen een vlakverdeling kunnen maken (muisvaardigheid en oog-hand coördinatie!) en laat ze de vlakken opvullen met kleurtjes. Eventueel kun je hen zo hun eigen Elmerverhaal laten illustreren.
- Een vierkant in stukjes verdelen (bijv. door vouwen of trekken van rechte lijnen)
- Olifant zit aan de ene kant van het water. Hij heeft erg veel honger en ziet dat er aan de overkant eten is. Alleen heeft de olifant een probleem, hij kan niet zwemmen. Hoe komt hij naar de overkant?

Je kan het er in de kring over hebben, maar je kan ze ook een vrije knutselopdracht geven om iets te maken voor de olifant bv raket, boot, vliegtuig en trein. Je kunt hiervoor heel veel verschillende materialen gebruiken. satestokjes, wcrollen, melkpakken, dopjes, vlaggetjes, flesjes, noem maar op.

Stelten en loopklossen (olifantenpoten)

<http://www.het-kofschip.nl/zomer/page6.html>

- parcours uittekenen en maken om af te leggen met de 'stelten'
- onderzoeken waar de stelten in de grond zakken en waar niet. (Hoe hebben de olifanten dit opgelost ? Waar zien we daar nog voorbeelden van ?)



Voetsporen

- verschillende voetsporen maken in gips, klei, ... met verschillende soorten schoenen, andere materialen
- voetsporen zoeken in het bos
- voetsporentocht